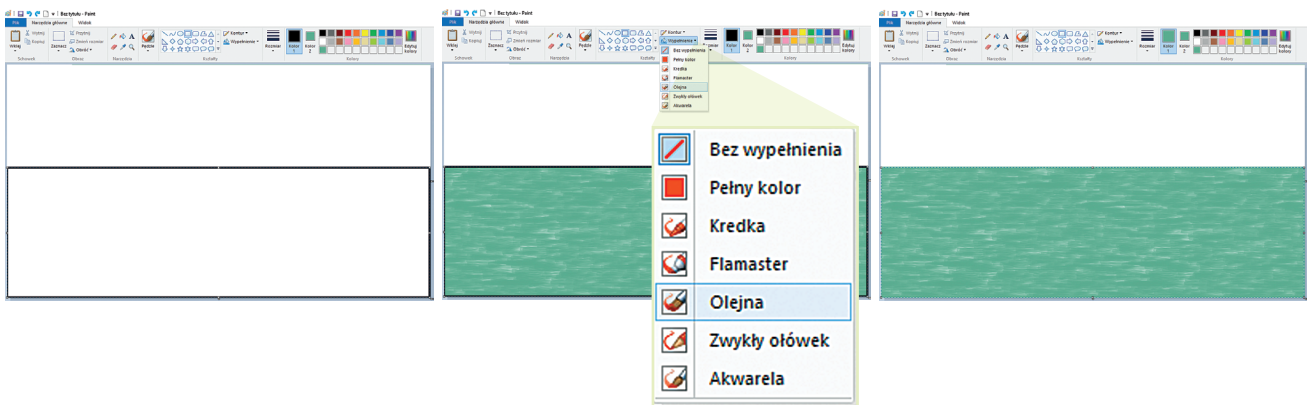


## Karta pracy

### Temat 2.2. W poszukiwaniu nowych łądów. Praca w dwóch oknach

#### Część I. Przygotowanie tła obrazu

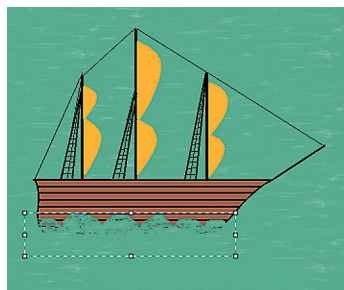
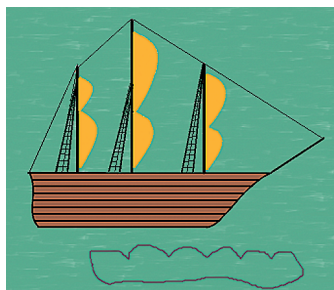
- Uruchom program Paint i ustaw odpowiadającą ci wielkość grafiki. Narysuj na obrazie morze:
  - kliknij w **Kolor 2**,
  - wyberz narzędzie **Edytuj kolory**,
  - wyberz z palety barwę zielonkawoniebieską, kliknij przycisk **Dodaj do kolorów niestandardowych**, a następnie **OK**,
  - wyberz narzędzie **Prostokąt** dostępne w **Kształtach** i trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy, narysuj figurę w dolnej części obrazu,
  - kliknij narzędzie **Wypełnienie** i wyberz opcję **Olejna**,
  - zmień **Kolor 1** na taki sam jak **Kolor 2**.



- Narysuj na obrazie niebo:
  - wyberz kształt **Prostokąt**,
  - ustaw **Kolor 1** i **Kolor 2** na taki sam niebieski,
  - kliknij narzędzie **Wypełnienie** i wyberz opcję **Pełny kolor**,
  - trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy, narysuj prostokąt w górnej części obrazu (nad morzem w miejscu białego pola).
- Wykonaj słońce:
  - wyberz kształt **Owal**,
  - ustaw **Wypełnienie** na **Pełny kolor**,
  - ustaw **Kolor 2** na pomarańczowy,
  - kliknij narzędzie **Kontur** i wyberz opcję **Bez konturu**,
  - narysuj kształt, trzymając wciśnięty klawisz **Shift** – przesunąć koło tak, aby linia horyzontu znajdowała się mniej więcej pośrodku słońca.
- Nanieś zmiany na obrazie, aby uzyskać efekt zachodzącego słońca. W tym celu:
  - wyberz kształt **Prostokąt**,
  - ustaw wypełnienie kształtu na **Olejna**,
  - kliknij narzędzie **Kontur** i wyberz opcję **Bez konturu**,
  - ustaw **Kolor 2** na taki jak kolor morza,
  - narysuj prostokąt w miejscu już narysowanego morza.
- Zapisz rysunek pod nazwą *morze*, ale go nie zamykaj.

## Część II. Wklejenie żaglowców na przygotowane tło i zanurzenie ich w wodzie

1. Za pomocą program Paint otwórz plik *statek\_1* z żaglowcem widzianym z przodu (nie zamykaj obrazu z tłem). Następnie:
  - wybierz opcję **Zaznaczenie przezroczyste**,
  - zaznacz i skopiuj statek.
2. Przejdź do okna z narysowanym morzem i:
  - zmień **Kolor 2** na biały (kolor tła w pliku, z którego kopiujesz statek),
  - ustaw opcję **Zaznaczenie przezroczyste**,
  - wklej skopiowany statek,
  - ustaw wklejony okręt w odpowiadającym ci miejscu, w razie potrzeby zmień rozmiar okrętu.
3. Wklej na obraz z tłem kilka kopii okrętu widzianego z przodu. Rozmieść je na morzu i dopasuj ich wielkość.
4. Otwórz za pomocą programu Paint plik *statek\_2* (nie zamykaj obrazu z tłem). Skopiuj okręt i wklej go na obraz z morzem – dopasuj jego wielkość do całej kompozycji. W podobny sposób wstaw na obraz z tłem drugą kopię statku widzianego z boku, następnie obróć ją, używając opcji **Przerzuć w poziomie**.
5. Zanurz w wodzie wszystkie statki widoczne na obrazie z tłem. Aby zanurzyć statek:
  - kliknij narzędzie **Wybierz**, a następnie **Zaznaczenie dowolnego kształtu**,
  - ustaw **Kolor 2** na taki sam jak kolor morza,
  - zaznacz w dowolnym miejscu na wodzie kształt przypominający falę,
  - skopiuj zaznaczony kształt, wklej i nasuń na dolną część kadłuba.



6. Zapisz rysunek w *Teczce ucznia* pod nazwą *na\_morzu* – do zapisu obrazu użyj opcji **Zapisz jako**.